
Načrtovanje aplikacije

Aplikacija za izražanje mnenj o temah, ki so povezane z Univerzo na Primorskem

**Pripravili:
Ana Dorđević
Kevin Sedevcic
Tilen Božič**

Skupina 1

Koper, 10.01.2014

Kazalo

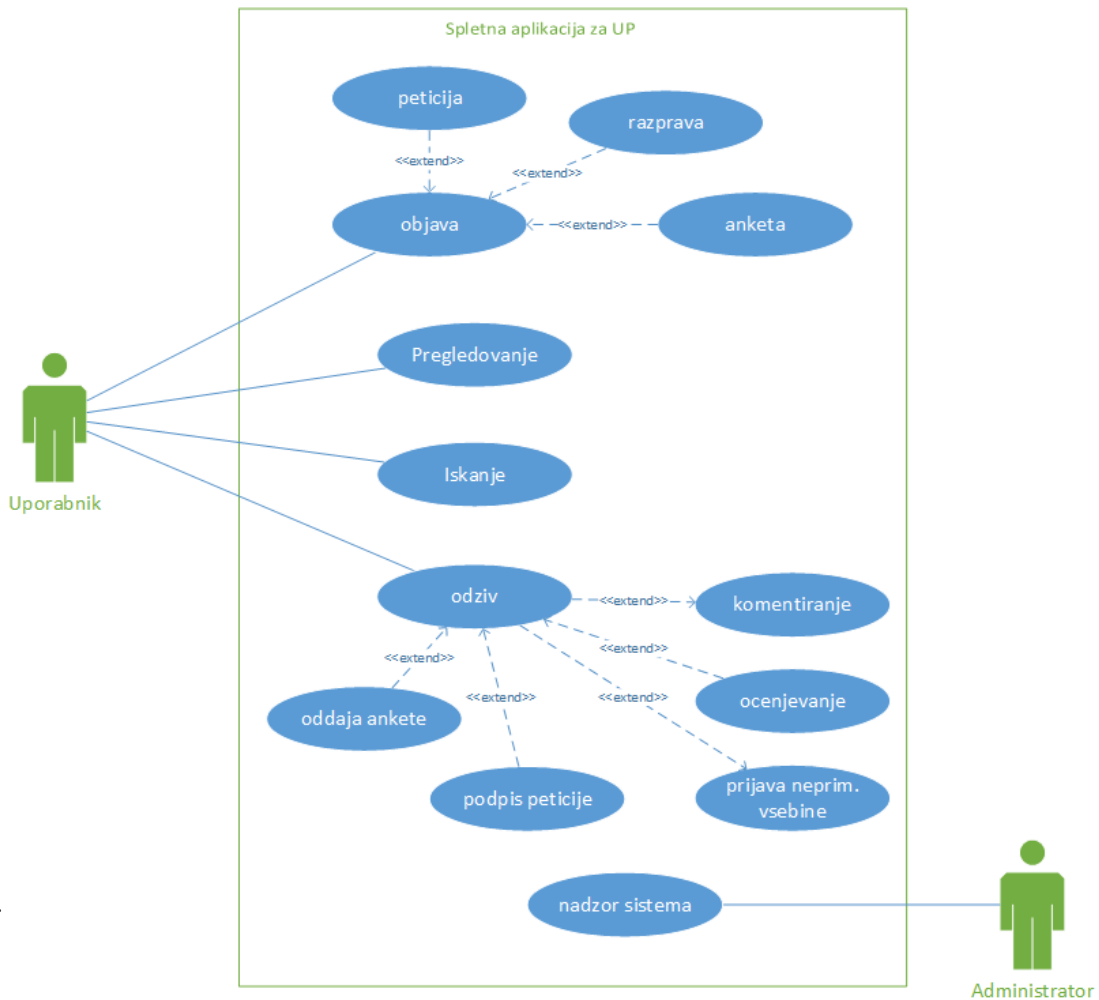
1. Uvod.....	3
2. Diagrami	3
2.1. Celotna aplikacija – diagram primera uporabe	3
2.2. Ankete	4
2.2.1. Ankete – diagram primera uporabe.....	4
2.2.2. Ankete – diagram stanj	5
2.2.3. Ankete – sekvenčni diagram.....	5
2.2.4. Ankete – diagram aktivnosti	6
2.3. Razprave.....	7
2.3.1. Razprave – diagram primera uporabe	7
2.3.2. Razprave – Diagram stanj.....	8
2.3.3. Razprave – Sekvenčni diagram.....	8
2.3.4. Razprave – Diagram aktivnosti.....	9
2.4. Iskanje	10
2.4.1. Iskanje – Diagram stanj	10
2.4.2. Iskanje – Sekvenčni diagram	10
2.4.3. Iskanje – Diagram aktivnosti	11
2.5. Komentiranje.....	12
2.5.1. Komentiranje – Diagram stanj	12
2.5.2. Komentiranje – Sekvenčni diagram.....	12
2.5.3. Komentiranje – Diagram aktivnosti.....	13
2.6. Peticije.....	14
2.6.1. Peticije – Diagram primera uporabe	14

1. Uvod

Ta dokument vsebuje UML diagrame za Aplikacijo izražanja mnenj, ki so povezane z UP. Ustvarjeni so diagrami za najpomembnejše funkcionalnosti aplikacije. Vsaka funkcionalnost je predstavljena s 4-imi UML diagrami (sekvenčni, aktivnostni, primer uporabe in diagram stanj).

2. Diagrami

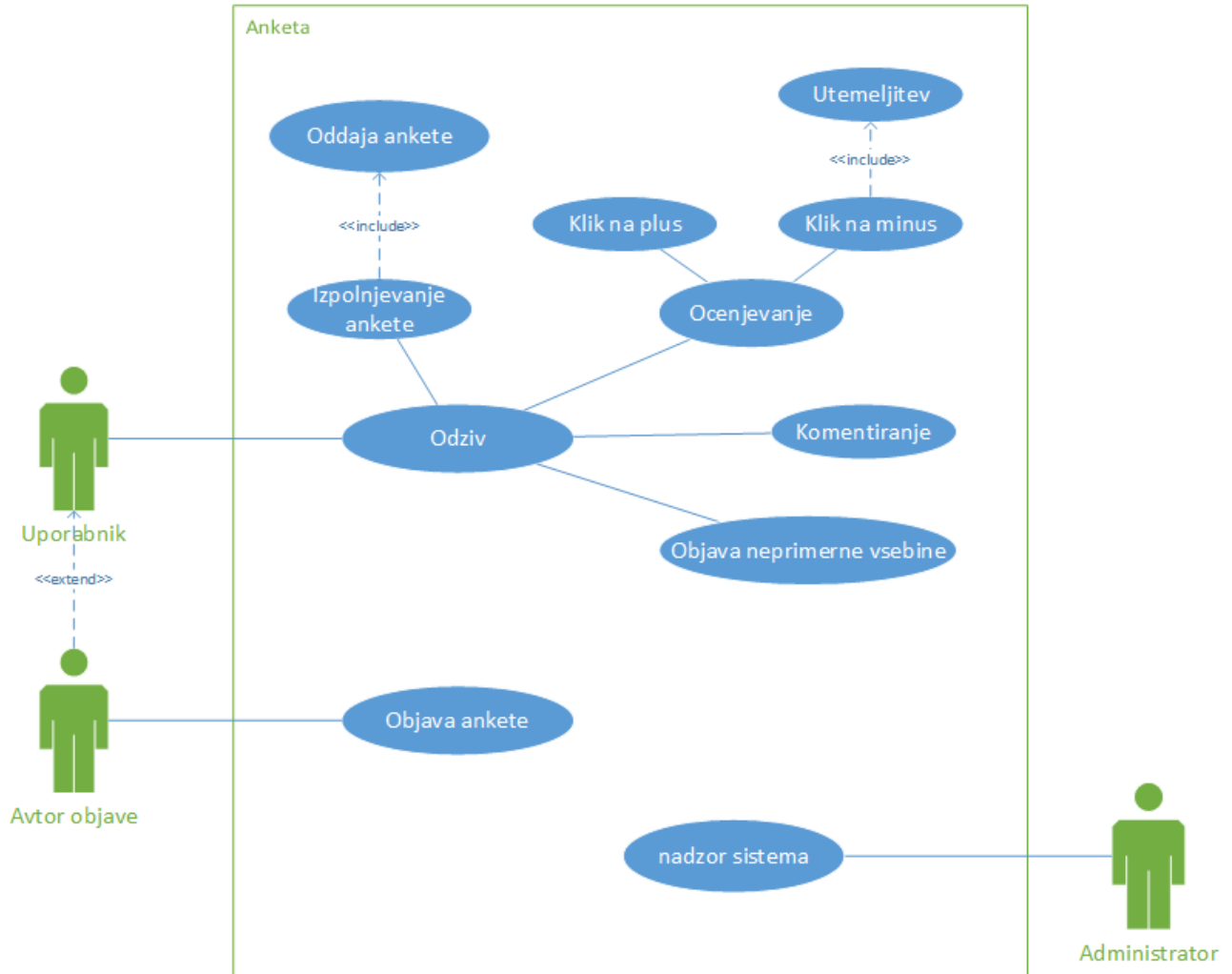
2.1. Celotna aplikacija – diagram primera uporabe



Z aplikacijo lahko kumunicirata 2 akterja. To sta uporabnik in administrator. Uporabnik lahko objavlja, išče ali samo pregleduje vsebino. Administrator pa s pomočjo administratorskega uporabniškega sistema nadzoruje sistem

2.2. Ankete

2.2.1. Ankete – diagram primera uporabe



Uporabnik lahko ankete komentira, jih ocenjuje ali objavlja svoje. V tem primeru se ga smatra kot avtorja ankete. Administrator ima nadzor nad anketami. Neprimerne lahko odstrani.

2.2.2. Ankete – diagram stanj

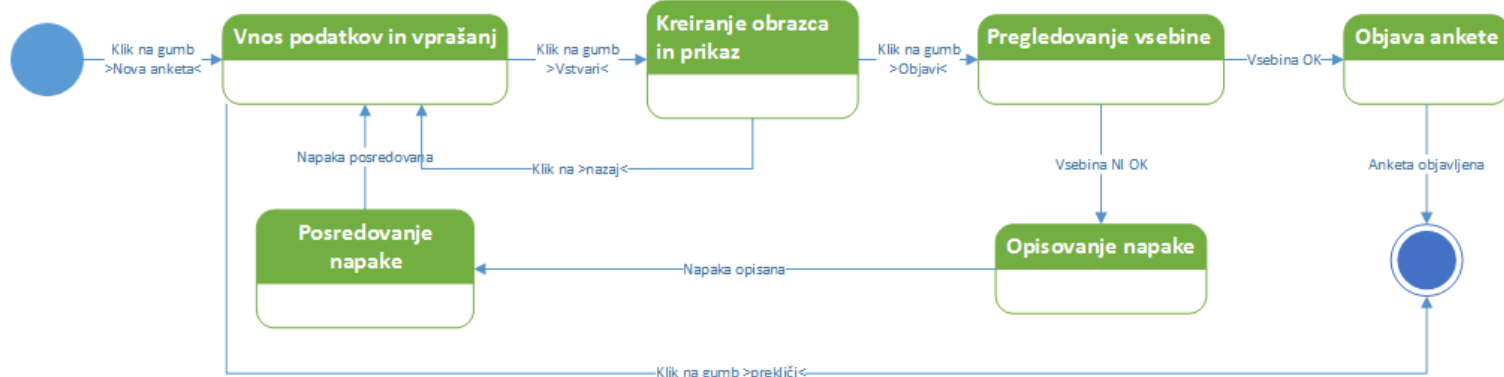


Diagram opisuje stanja v katerih se lahko nahaja aplikacija, ko se uporablja funkcionalnost objavljanja anket. Iz diagrama je razvidno kakšne uporabnikove aktivnosti spremenijo stanje aplikacije. Najpomembnejše stanje je stanje kjer aplikacija kreira obrazec ankete in ga prikaže. V tem stanju uporabnik vidi, če je anketa v taki obliki kot je želel.

2.2.3. Ankete – sekvenčni diagram

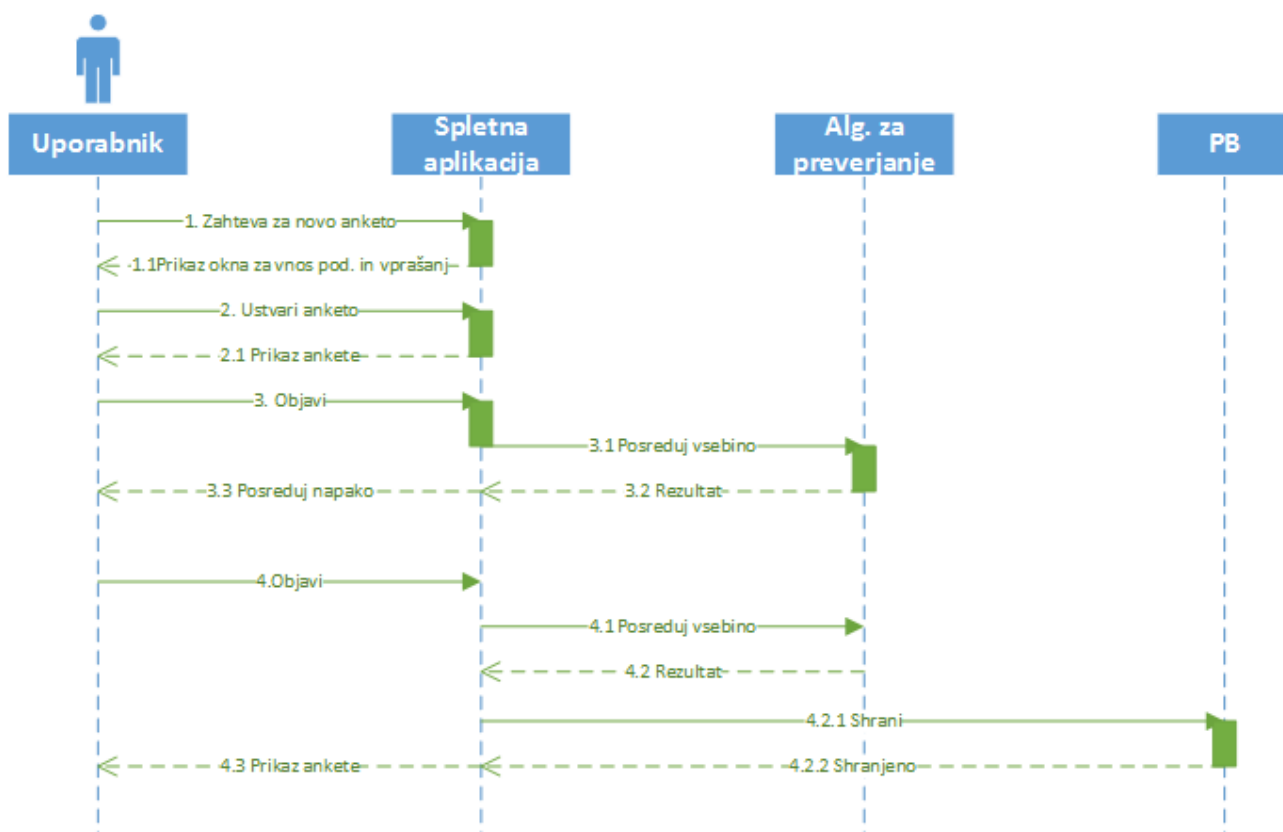


Diagram prikazuje izmenjavo ukazov in vsebine, ki se prenese med podatkovno shrambo, aplikacijo in uporabnikom, ko slednji želi objaviti svojo anketo. Imamo 2 možna scenarija, pod

točko 3 je označen, ko vsebina ankete ni primerna in jo algoritem zapreverjanje zavrne. Uporabniku so prikazane nepravilnosti. Ko jih popravi znova posreduje vsebino aplikaciji in jo ta objavi. Ta scenarij je opisan pod točko 4.

2.2.4. Ankete – diagram aktivnosti

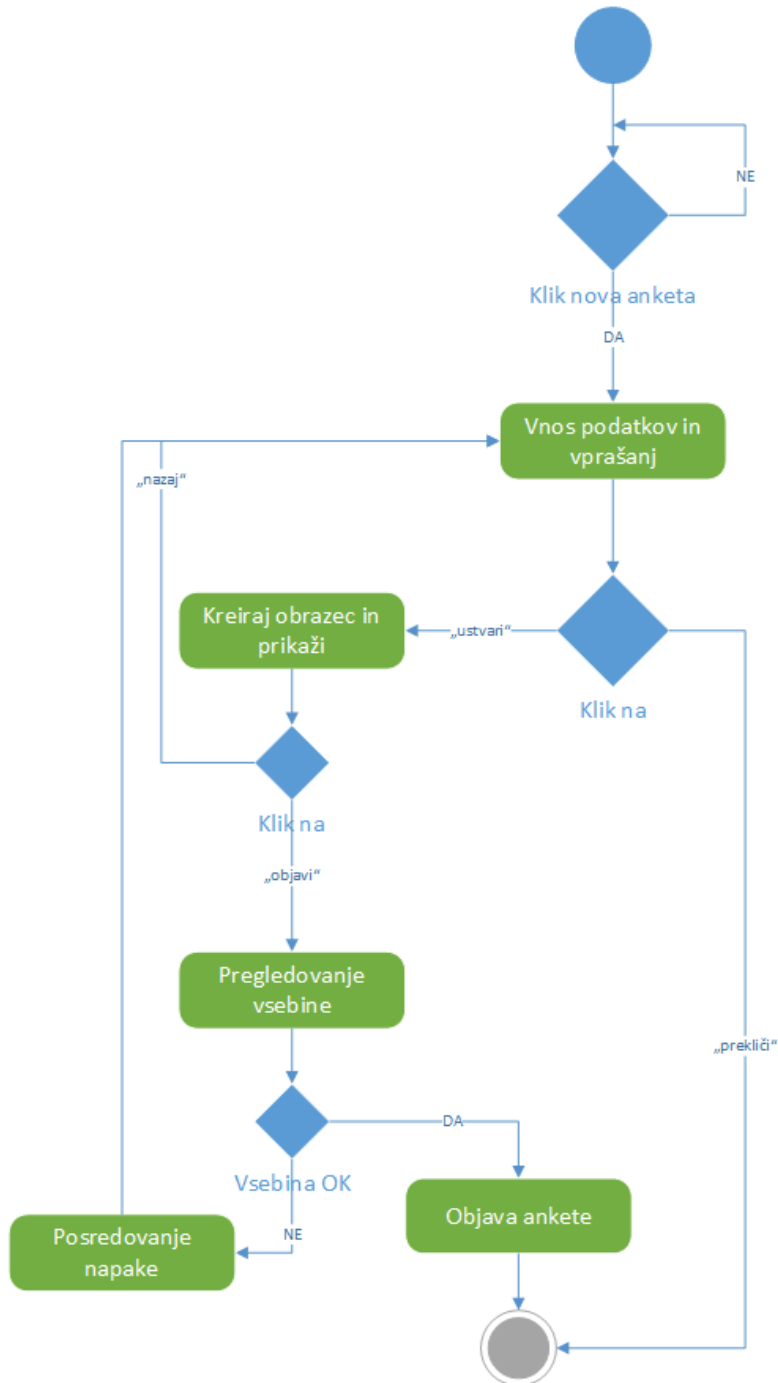
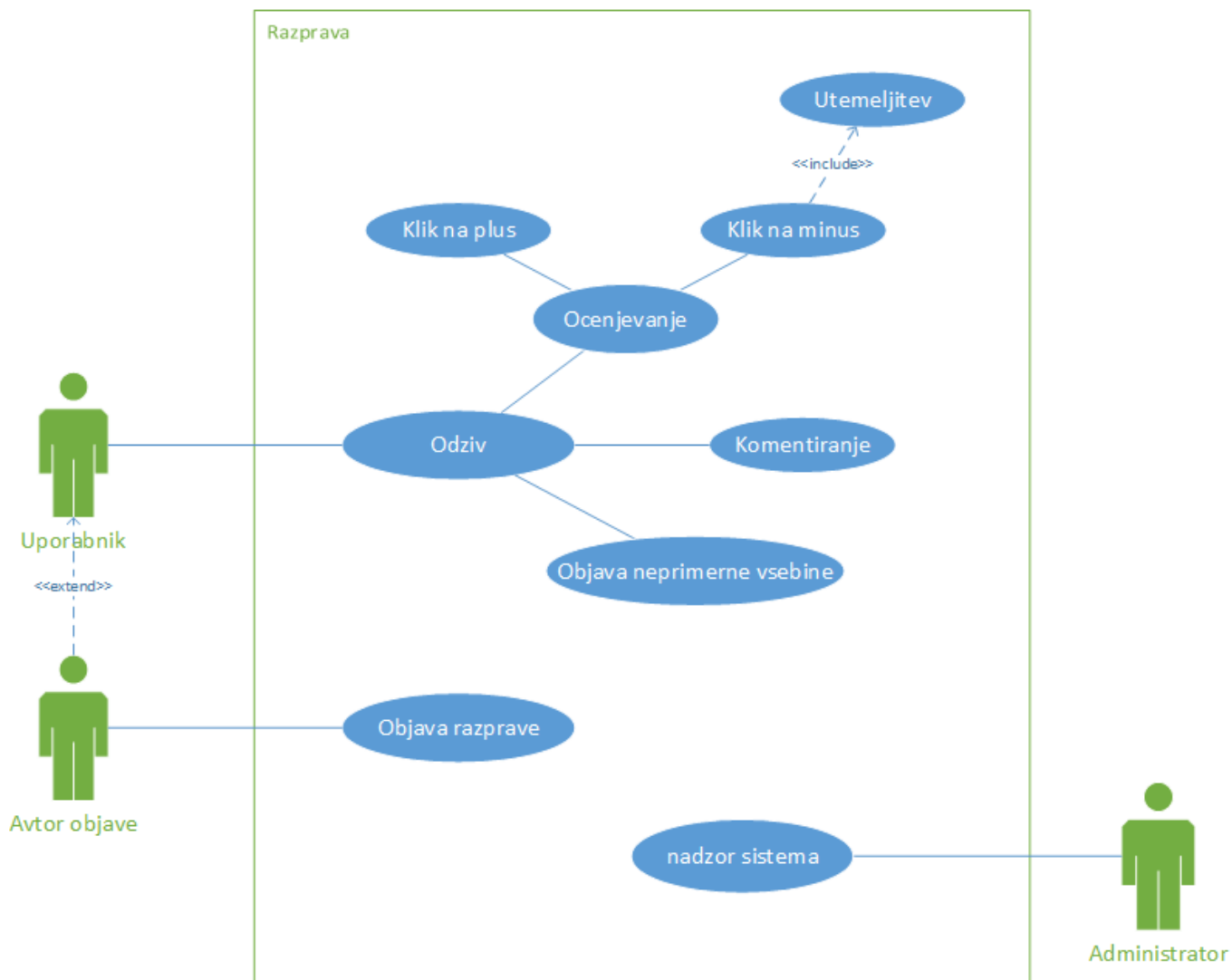


Diagram prikazuje vse aktivnosti, ki se izvedejo, ko uporabnik želi objaviti anketo.

2.3. Razprave

2.3.1. Razprave – diagram primera uporabe



Uporabnik lahko razprave komentira, jih ocenjuje ali objavlja svoje. V tem primeru se ga smatra kot avtorja razprave. Administrator ima nadzor nad razpravami. Neprimerne lahko odstrani.

2.3.2. Razprave – Diagram stanj

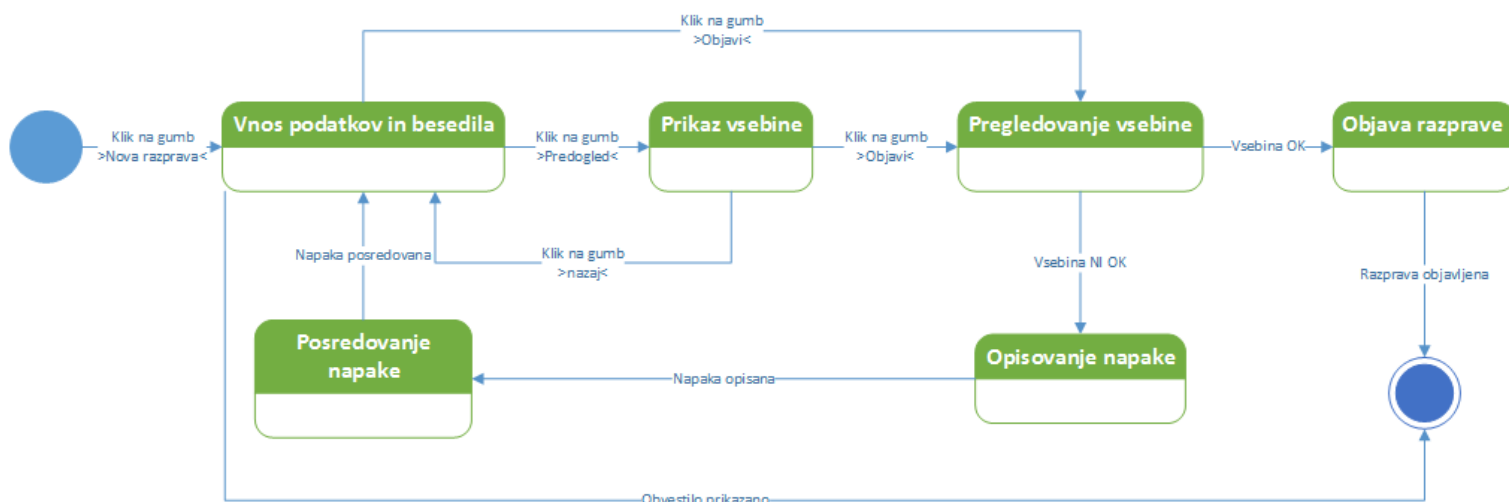


Diagram opisuje stanja v katerih se lahko nahaja aplikacija, ko se uporablja funkcionalnost objavljanja razprav. Iz diagrama je razvidno kakšne uporabnikove aktivnosti spremenijo stanje aplikacije. Najpomembnejše stanje je pregledovanje vsebine, saj je le ta lahko zelo obsežna.

2.3.3. Razprave – Sekvenčni diagram

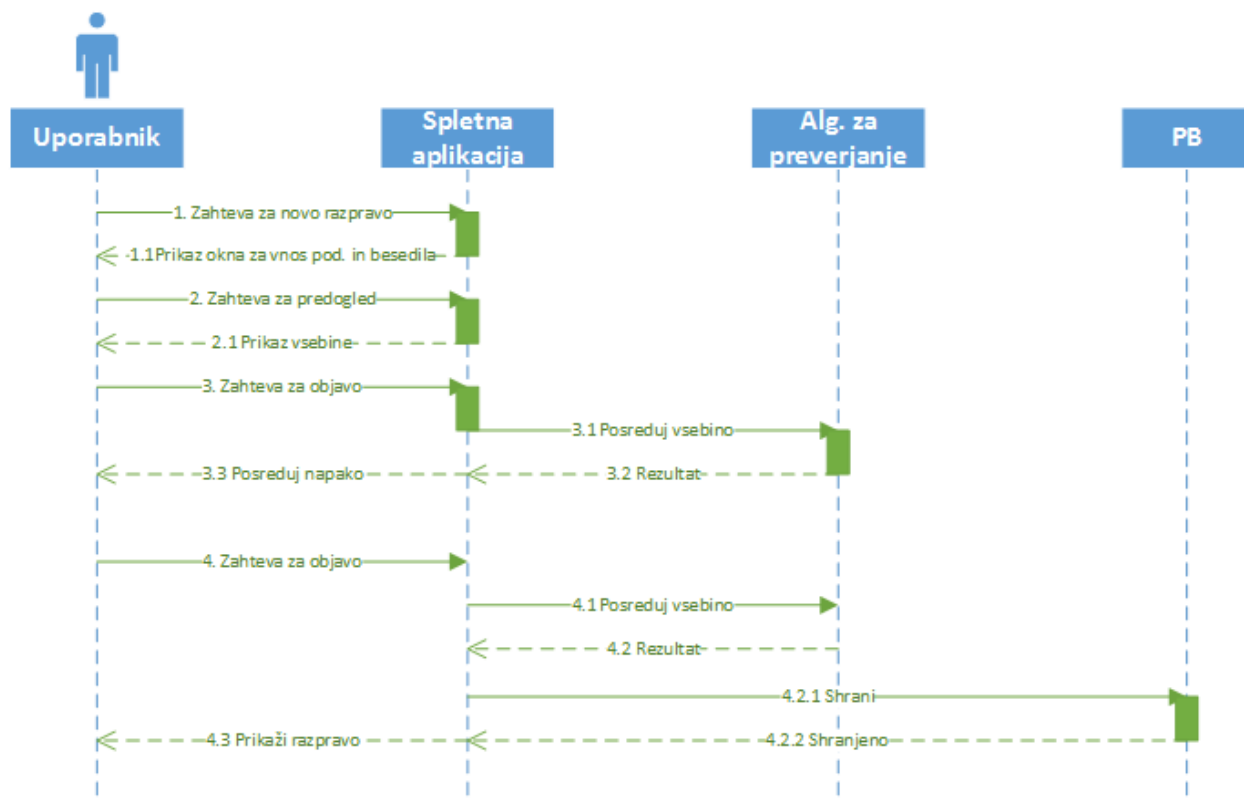


Diagram prikazuje izmenjavo ukazov in vsebine, ki se prenese med podatkovno shrambo, aplikacijo in uporabnikom, ko slednji želi objaviti svojo razpravo. Imamo 2 možna scenarija, pod

točko 3 je označen, ko vsebina ankete ni primerna in jo algoritem zapreverjanje zavrne. Uporabniku so prikazane nepravilnosti. Ko jih popravi znova posreduje vsebino aplikaciji in jo ta objavi. Ta scenarij je opisan pod točko 4.

2.3.4. Razprave – Diagram aktivnosti

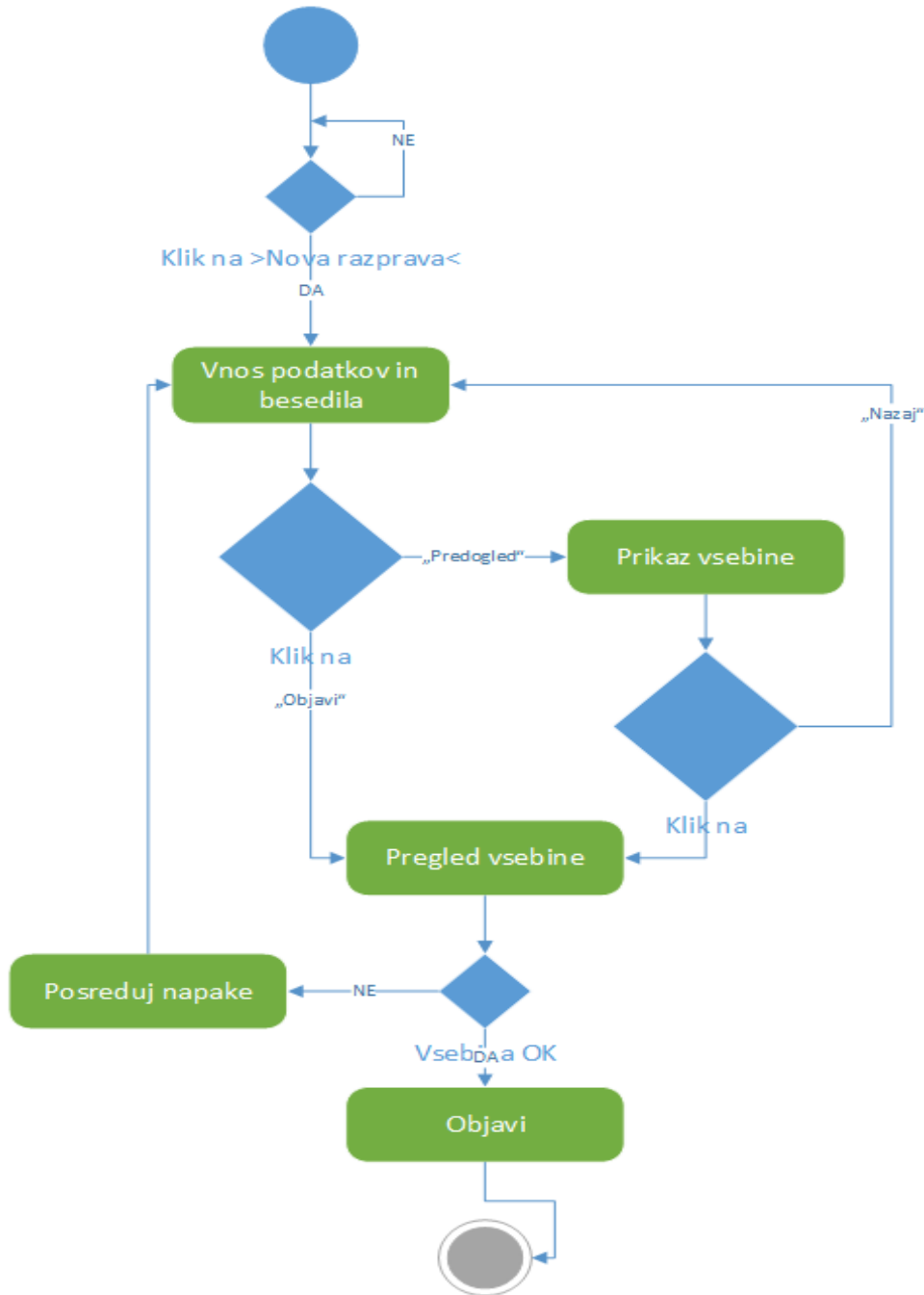


Diagram prikazuje vse aktivnosti, ki se izvedejo, ko uporabnik želi objaviti razpravo. Izvajanje poteka glede na aktivnosti uporabnika.

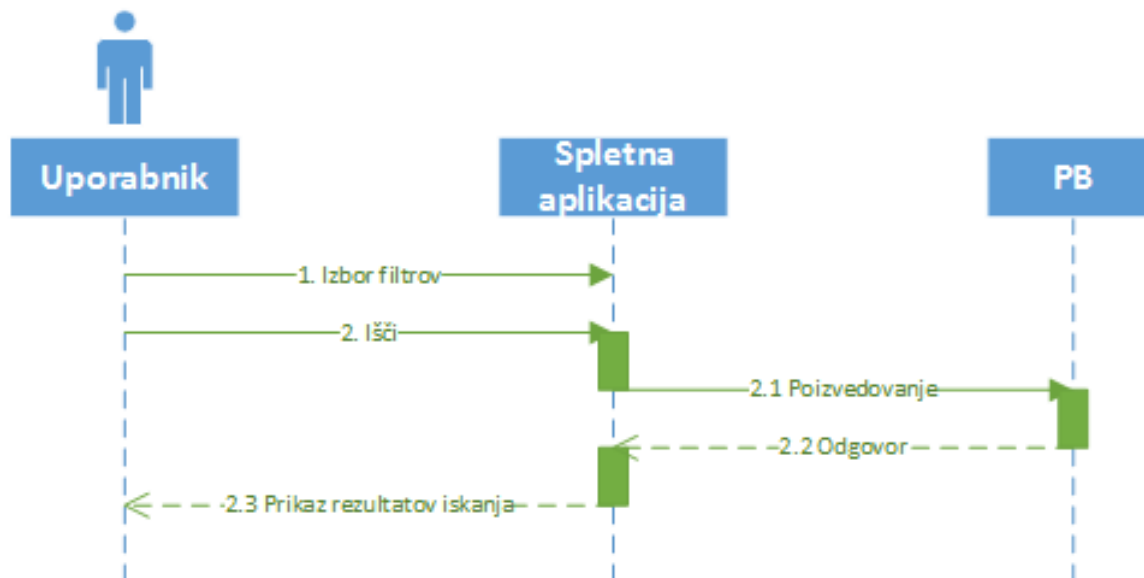
2.4. Iskanje

2.4.1. Iskanje – Diagram stanj



Diagram opisuje stanja v katerih se lahko nahaja aplikacija, ko se uporablja funkcionalnost iskanja vsebine. Iz diagrama je razvidno kakšne uporabnikove aktivnosti spremenijo stanje aplikacije. Najpomembnejše je stanje iskanje vsebine. Poizvedbe popodatkovni shrambi morajo biti optimiziranje, da je iskanje čim krajše.

2.4.2. Iskanje – Sekvenčni diagram



Uporabnik aplikaciji preko uporabniškega vmesnika sporoči iskalne filtre. Ta nato z poizvedbo pridobi rezultate in jih prikaže uporabniku.

2.4.3. Iskanje – Diagram aktivnosti

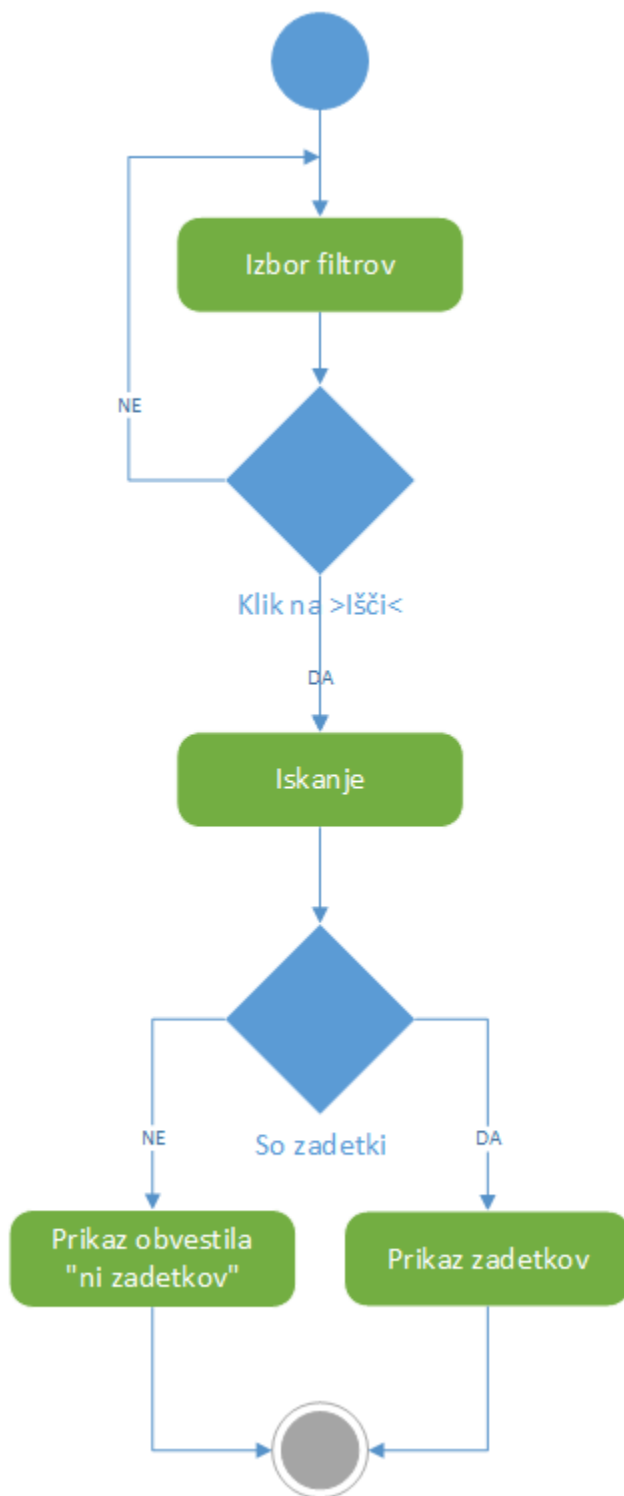


Diagram prikazuje vse aktivnosti, ki se izvedejo, ko uporabnik želi iskati vsebino. Izvajanje poteka glede na aktivnosti uporabnika.

2.5. Komentiranje

2.5.1. Komentiranje – Diagram stanj



Diagram opisuje stanja v katerih se lahko nahaja aplikacija, ko se uporablja funkcionalnost objavljanja komentarja. Iz diagrama je razvidno kakšne uporabnikove aktivnosti spremenijo stanje aplikacije.

2.5.2. Komentiranje – Sekvenčni diagram

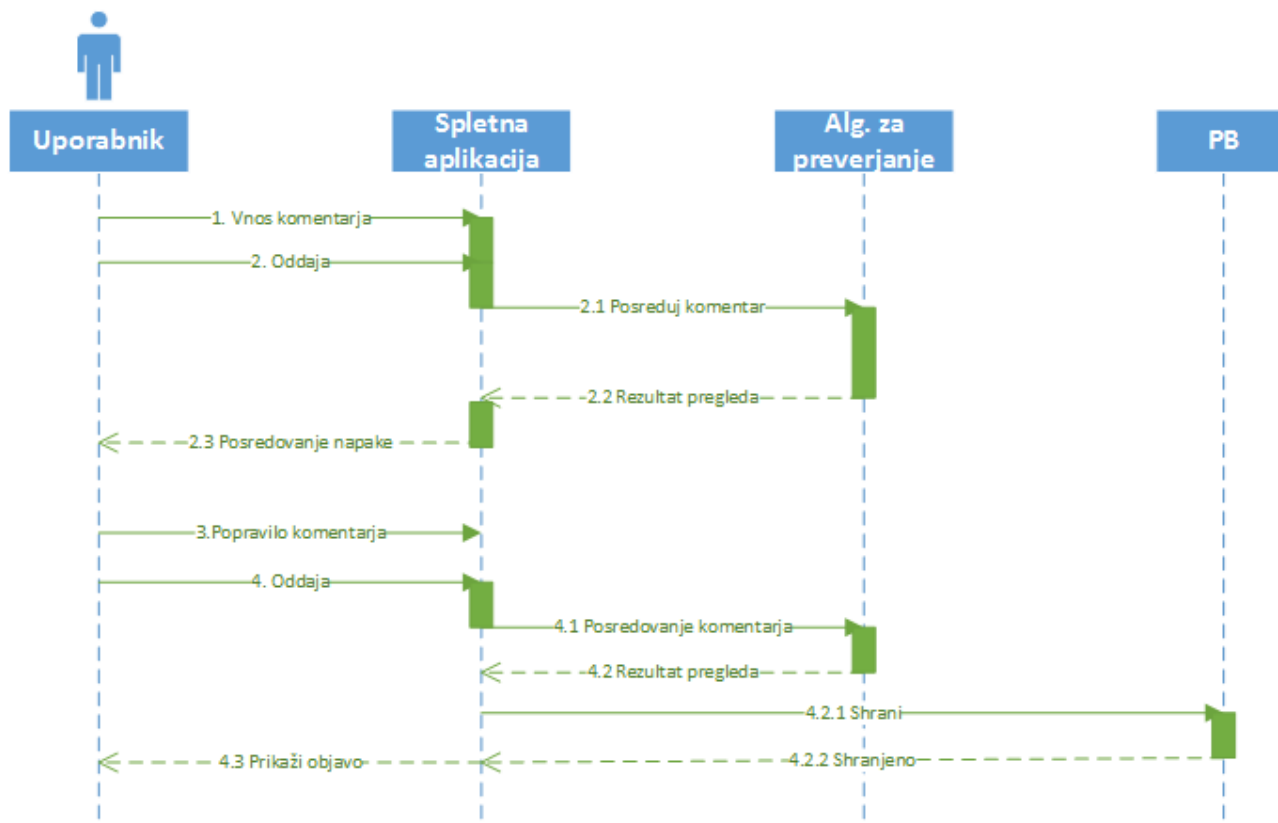


Diagram prikazuje izmenjavo ukazov in vsebine, ki se prenese med podatkovno shrambo, aplikacijo in uporabnikom, ko slednji želi objaviti svojo razpravo. Imamo 2 možna scenarija, pod

točko 2 je označen, ko vsebina komentarja ni primerna in jo algoritem za preverjanje zavrne. Uporabniku so prikazane nepravilnosti. Ko jih popravi znova posreduje vsebino aplikaciji in jo ta objavi. Ta scenarij je opisan pod točko 3.

2.5.3. Komentiranje – Diagram aktivnosti

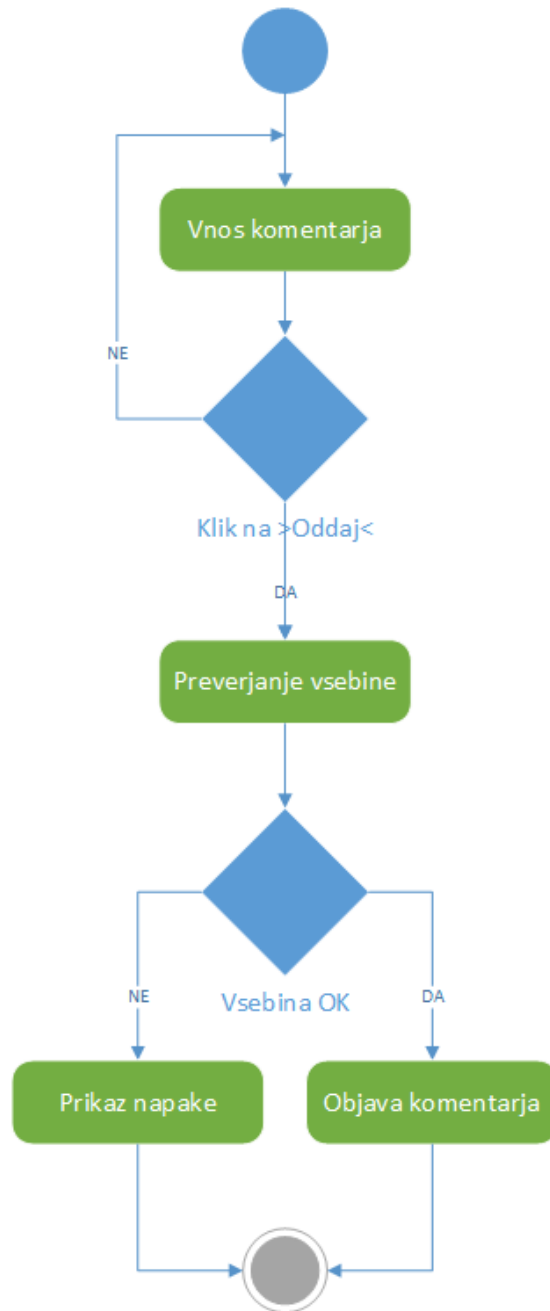
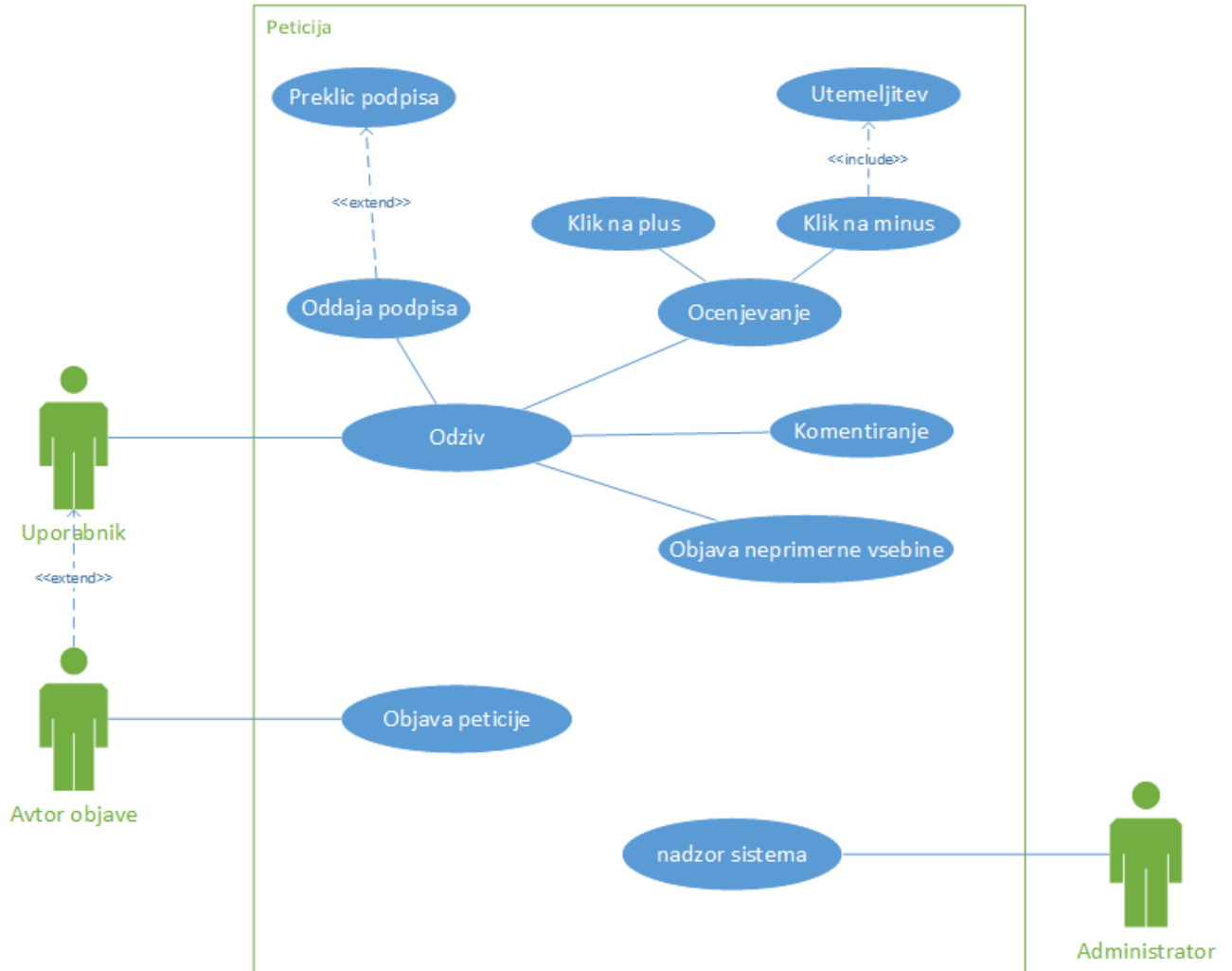


Diagram prikazuje vse aktivnosti, ki se izvedejo, ko uporabnik želi komentirati vsebino. Izvajanje poteka glede na aktivnosti uporabnika

2.6. Peticije

2.6.1. Peticije – Diagram primera uporabe



Uporabnik lahko peticije podpisuje, komentira, ocenjuje ali objavlja svoje. V tem primeru se ga smatra kot avtorja peticije. Administrator ima nadzor nad peticijami. Neprimerne lahko odstrani.