

3D-Model Pergol

Uporabniška dokumentacija

(Projektna naloga pri predmetu Projektni seminar)

Hasan Mahmutagić, Boris Turudija

Po vstopu v aplikacijo bo uporabnik lahko videl naslednje tri gumbе:

1. Pomoč (navodila za uporabo)
2. Posnetek zaslona (možnost zajem zaslona zelenega modela in shranjevanje fotografije)
3. Nastavitve konfiguracije (urejanje nastavitev, kot so velikost, barva, stolpci ...)



Slika 1: Nastavitve konfiguracije

Pri izbiri konfiguracijske nastavitve ima uporabnik možnost nadzora naslednjih nastavitev, ki neposredno vplivajo na videz modela.

V prvem delu konfiguracijskih nastavitev bo uporabnik imel možnost nadzorovati naslednje:

1. Velikost pergole (kjer uporabnik vnese dimenzije pergole, tj. dolžino, širino in višino)
2. Barva pergole (uporabnik ima možnost izbire barve pergole)
3. Pergola stebri (uporabnik ima možnost izbire vrste stebrov, kjer ima možnost vnosa višine)
4. Dodatne nastavitve palic za pergole (možnost vnosa višine in razdalje med stebri)
5. Stenska montaža pergole (možnost izbire stenske montaže, z možnostjo polne stenske montaže ali delne)
6. Zip (uporabnik ima možnost dodati spustno zip)
7. Drsna plošča (izbor drsnih plošč, kjer ima uporabnik možnost izbire materialov in njihovih dimenzij)

Wall mounting

Select position

P2-#1 Wall mounting ×

Full height

Zip

Select position

P1-P2 ZIP panel ×

Select colour

RAL_9011 Graphi...

Sliding panel

Select position

P3-P4 Sliding panel ×

Width (mm)

750

Number of slides

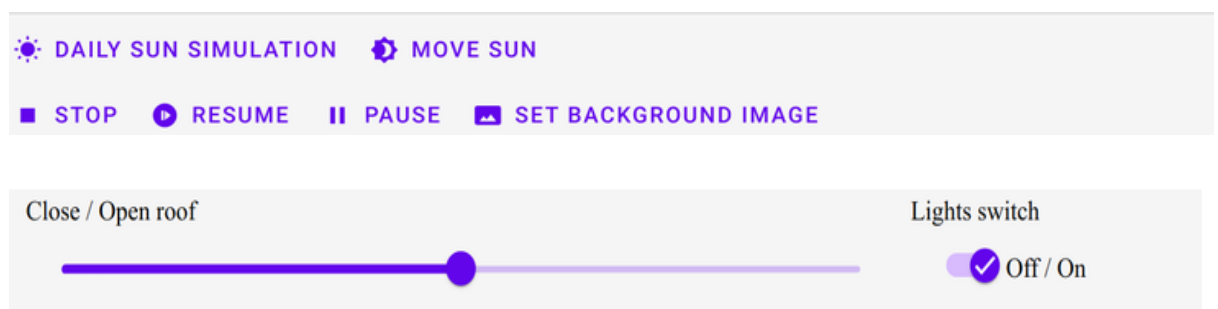
2

Wood Aluminium

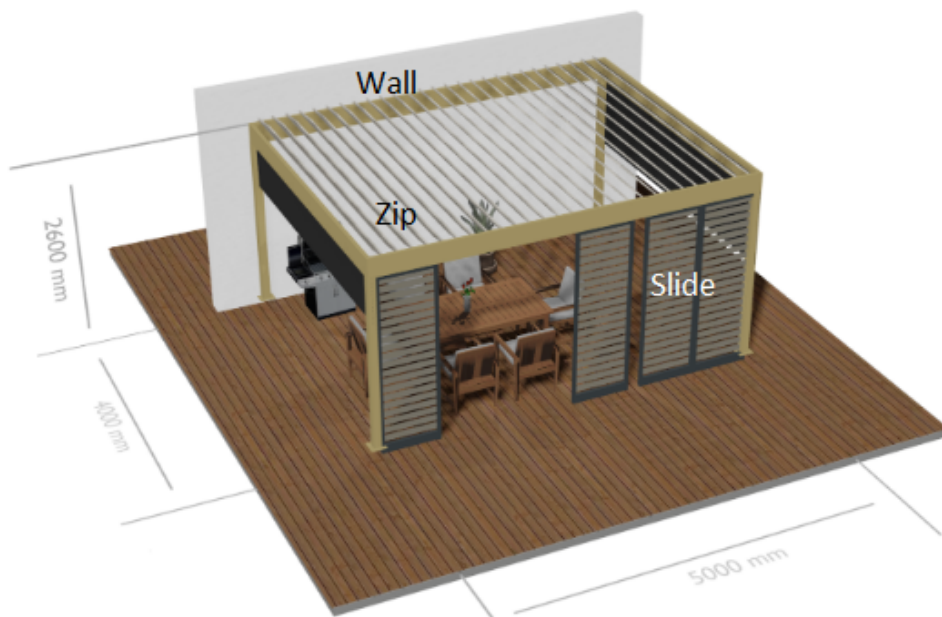
Slika 2: Konfiguracija pergole

V glavi same aplikacije vidimo naslednji prikaz funkcionalnosti:

1. Daily sun simulation uporabniku ponuja možnost nadzora položaja sence
2. Move sun ponuja možnost premikanja reza (sonca) za določen del
3. Stop ponastavi položaj sonca (sence)
4. Resume nadaljuje animacijo po ponovnem zagonu
5. Pause ustavite animacijo na mestu, kjer se nahaja
6. Set background image uporabnik ima možnost naložiti fotografijo zelenega ozadja
7. Close/open roof možnost prikaza videza odprte/zaperte strehe
8. Lights switch preklopijo ali ne



Slika 3: Kofiguracija scene



Slika 4: 3d model

Na sliki je prikazan osnovni 3D model, sestavljen iz slide, zip in wall. Model smo pridobili na podlagi vnesenih parametrov, ki smo jih pojasnili skozi opis konfiguracijskih nastavitv.

V naslednjem primeru vidimo isti 3D model pergole z drugimi parametri. Ta model je izdelan iz glass, zip, wall. V tem primeru smo slide zamenjali s glass.

Edit configuration ×

Wall mounting

Select position ▼

P3-P4 Wall mounting ×

Full height

Zip

Select position ▼

P1-P3 ZIP panel × P2-P4 ZIP panel ×

Select color
RAL_9011 Grap... ▼ Select color
RAL_9011 Grap... ▼

Sliding panel

Select position ▼

Glass panel

Select position ▼

P1-#1 Sliding panel × #1-P2 Sliding panel ×

Standard Reverse Full Standard Reverse Full

Edit configuration ×

Pergola size

Length (mm) Width (mm) Height (mm)

Pergola colors

Select color

Standard poles

Select position

P1 Pole × P2 Pole × P3 Pole × P4 Pole

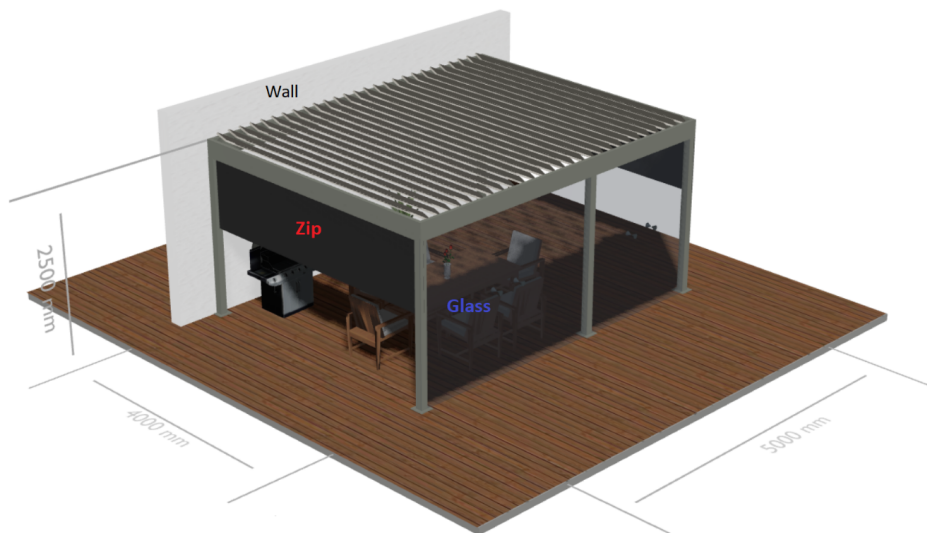
Additional poles

Select position

P1-P2 Additional pole ×

Distance to left (mm)

Slika 5: Konfiguracija 3d modela s novimi parametri



Slika 6: Končni izdelek z novimi parametri

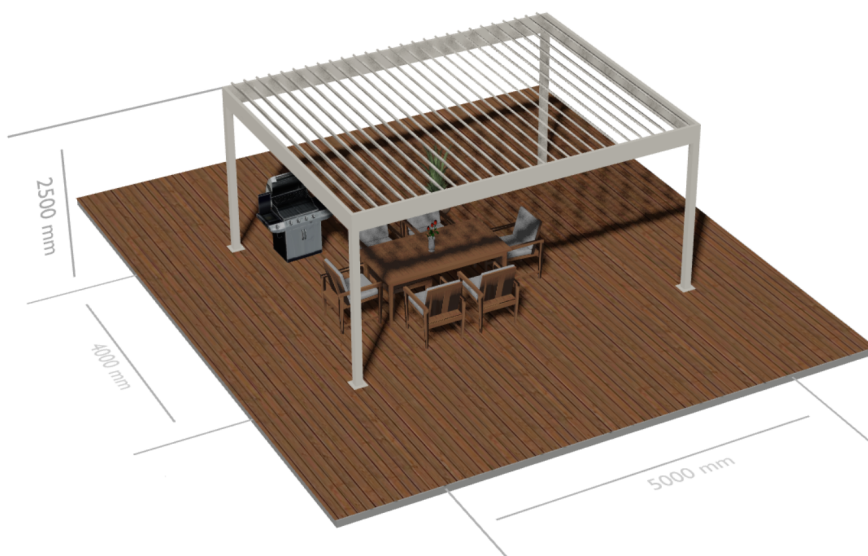
Konačni 3d model s promenjenimi parametri. Potem se uporabnik lahko loti spremembe same scene, oziroma spreminja funkcionalnosti scene (slik 2.). Da bi dobili bolji kot za določen posnetek zaslona model lahko rotiramo z levim klikom, premaknemo z desnim, zoomiramo z kolutom na miški.

Primer sprembe korak po korak

V tej sekciji bomo pokazali en primer spremembe karakteristika pergole, korak po korak. Se moramo zavedati da obstaja veliko možnosti, ampak da je sam postopek precej podoben v veliki večini primerov in je odvisen od želja uporabnika.

Ne glede na to, pokazali bomo samo en postopek.

Zaradi enostavnosti in boljše vizualizacije, zaceli bomo od osnovnega modela, velikosti 5000x4000x2500 mm. Brez nobenega dodatnega elementa.



Slika 7: Osnovni model

1. Korak - kliknite na Konfiguracije v zgornjem desnem koto. Potem se bo odprlo novo okno za konfiguracijo.
2. Korak - izberite eno ali več parametrov ki bi jih hotli spremeniti.



Edit configuration x

Length (mm) Width (mm) Height (mm)

Pergola colors

Select color Select color

Standard poles

Select position

P1 Pole	P2 Pole	P3 Pole	P4 Pole
Height (mm) <input type="text" value="2500"/>	Height (mm) <input type="text" value="2500"/>	Height (mm) <input type="text" value="2500"/>	Height (mm) <input type="text" value="2500"/>

Additional poles

Select position

Wall mounting

Select position

Zip

Select position

Slika 8: Osnovni model

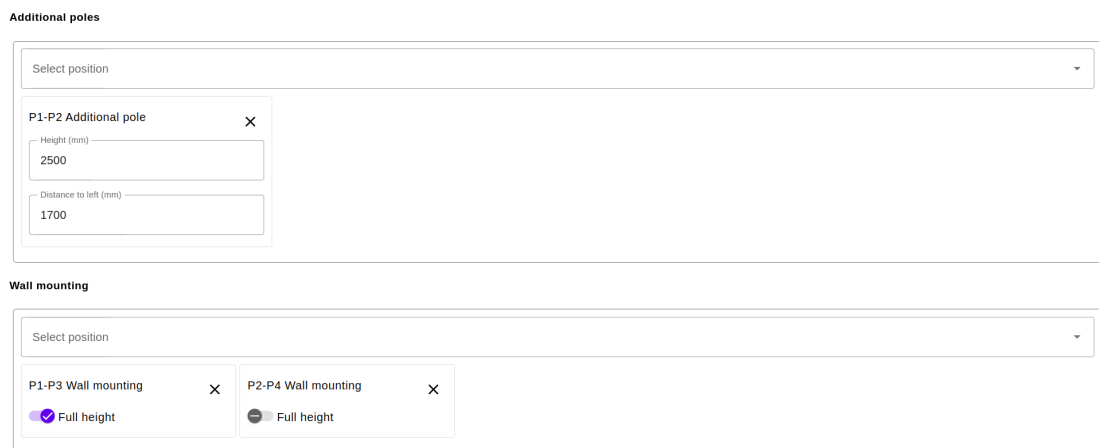
V oknu takoj lahko opazimo da so nekatera polja prazna, ozirno da so določeni samo osnovni parametri, kot smo že omenili.

3. Korak - Da bi dodali novi element dovoljno je samo kliknuti na polje in izbrati določeno pozicijo na katero želimo dodati novi element iz padajočeg menija.



Slika 9: Padjoči meni

Spremembe bojo izledale podobno sliki spodaj



Slika 10: Nova konfiguracija

4. Korak - potrebno je kliknuti na gumb OK, v spodnjem desnem koto da bi začeli generacijo



Slika 11: Novi model

5. Korak - z miško spremenimo kot pogled. Potem, zapremo streho, premaknemo senco in menija 2 in je model spremen za novi posnetek zaslona.
6. Korak - klikom na fotoaparat v zgornjem desnem koto naredimo posnetek zaslona.