# UPORABNIŠKA DOKUMENTACIJA

# za

# Julian Alps Virtual Run

**Matevž Mak**

**Koper, 24.05.2021**

# Kazalo vsebine

1. Uvod ..... 3
1.1 Namen ..... 3
1.2 Ciljna skupina ..... 3
1.3 Uporabniški vmesnik ..... 3
2. Sistemske zahteve ..... 3
3. Upravljanje vmesnika ..... 3
4. Primer uporabe ..... 3
4.1 Registracija in prijava ..... 3
4.2 Domača stran ..... 4
4.3 Nadzorna plošča ..... 5

# 1. Uvod

## 1.1 Namen

Namen uporabniške dokumentacije je, da predstavi končnemu uporabniku pomembne informacije iz vidika uporabnika ter predstavi na primeru kako uporabljati platformo Virtual Alps virtual run.

## 1.2 Ciljna skupina

Ciljna skupina platforme Julian Alps virtual run so športniku, predvsem tekači, ki uživajo v teku v prečudoviti naravi Julijskih Alp.

## 1.3 Uporabniški vmesnik

Osnova uporabniškega vmesnika je ang. single page application (SPA).

Prednost tovrstne aplikacije je iz vidika uporabnika, to da ga vodimo skozi interakcijo po aplikaciji, kar olajša uporabniku iskanje želene vsebine, ter, da daje občutek oziroma izkušnjo, ki jo dajejo mobilne aplikacije. Slednje je pomembno, namreč aplikacija je oblikovana za mlade študente, ki bodo šele prišli študirati v naslednjih letih in predvideva se, da bodo te generacije še bolj vajeni uporabe mobilnih aplikacij, zato pričakujejo tako izkušnjo.

Poleg tega omogoča SPA, da ni potrebno ob vsaki spremembi na aplikaciji osveževat celotne strani temveč samo dele strani, kar prinese manj obremenitve prenosa podatkov, predvsem pa bolj hitro in odzivno uporabniško izkušnjo. Še ena pomembna prednost je, da če imamo slabo povezavo z internetom se podatki aplikacije shranjujejo lokalno na naši napravi, ko pa je povezava spet boljša se sinhronizirajo.

# 2. Sistemske zahteve

Zahteve so precej enostavne, od uporabnika se zahteva da uporabi računalnik/tablico ali mobilno napravo.

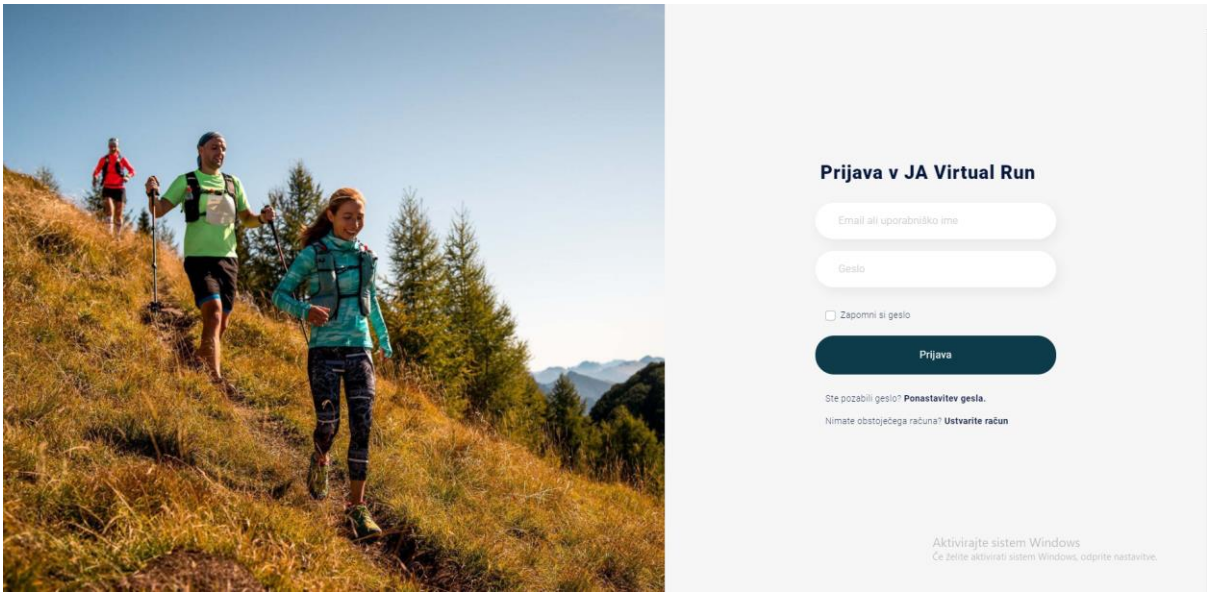
# 3. Upravljanje vmesnika

Uporabnik za upravljanje vmesnika potebuje način upravljanja kurzorja in možnost vnosa besedila. Glede na napravo s katero dostopamo so to lahko različni načini od računalniške miške do uporabe prstov na zaslonu občutljivem na dotik.

# 4. Primer uporabe

## 4.1 Registracija in prijava

Uporabnik se lahko na prijavni strani prijavi v platformo. Prijavna stran je narejena po UI/UX standardih, kjer omogočamo tudi, da lahko uporabnik ponastavi geslo ali kreira nov račun. Obe opciji preusmerita uporabnika na temu primerne strani.

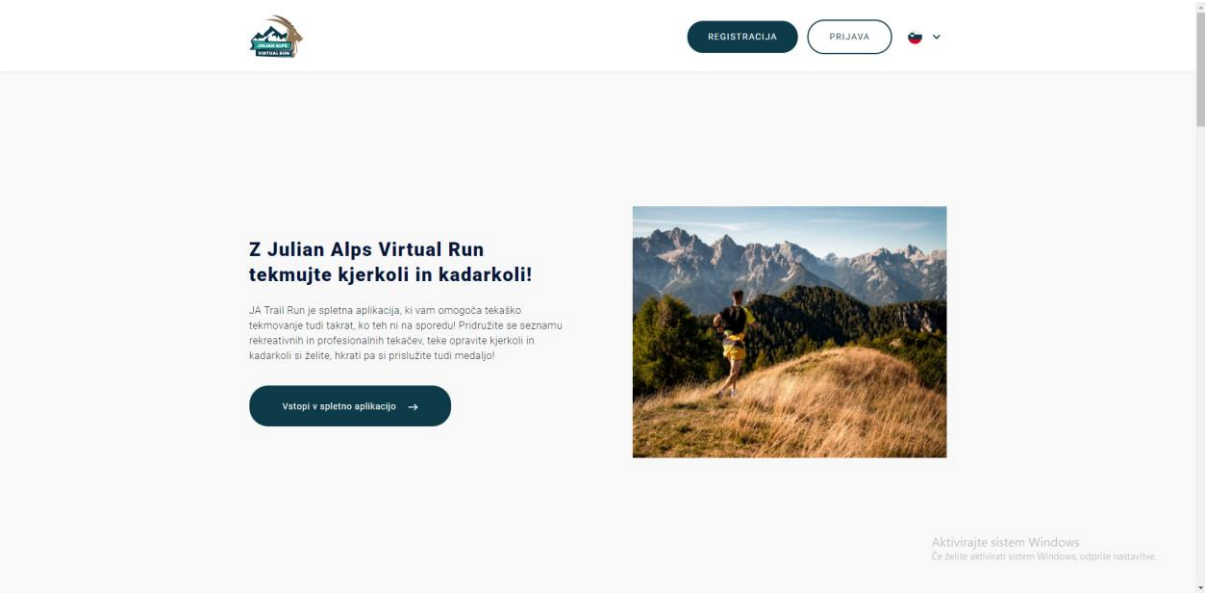



*Slika 1 Prijavna forma*

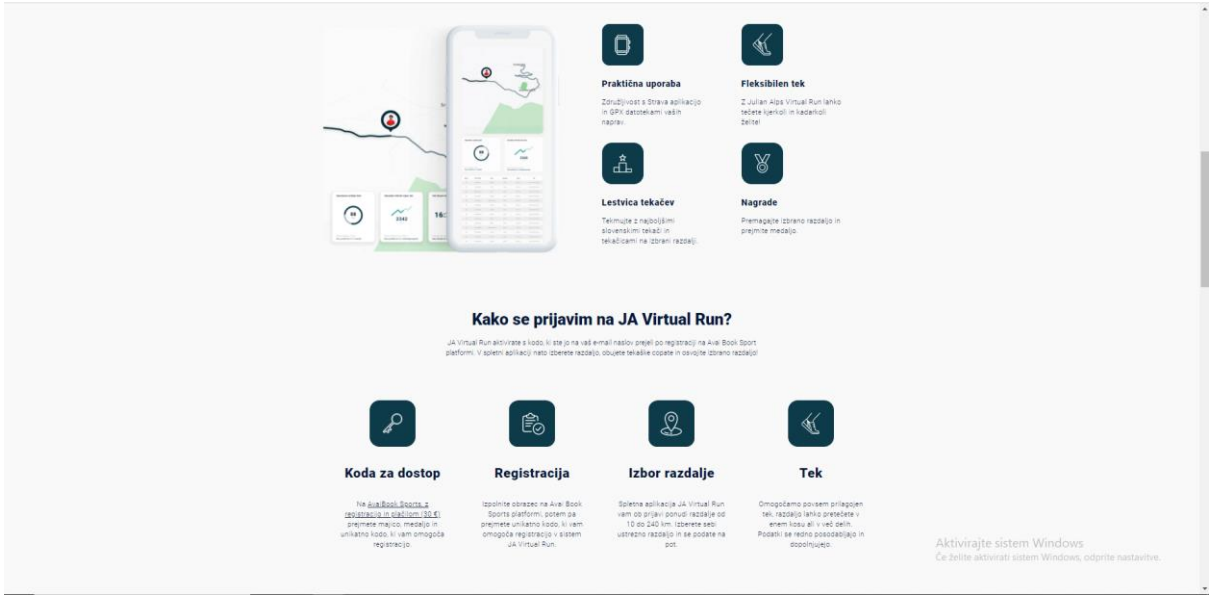
Uporabnik se lahko na tej strani registrira in pri tem mora izpolniti vsa polja. V primeru, da uporabnik ne izpolni vseh polj, ga obvestimo o morebitnih napakah. Ta podstran je narejena po UI/UX standardih, kjer lahko uporabnika preusmerimo na prijavno stran v primeru, da že ima račun.

## 4.2 Domača stran

Ko uporabnik prvič obišče stran, se mu prikaže domača stran, kjer predstavimo kaj ponuja Julian Alps virtual run. V navigacijskem meniju pa lahko prav tako, zamenja jezik platforme (SLO ali ENG).




*Slika 2 Domača stran*

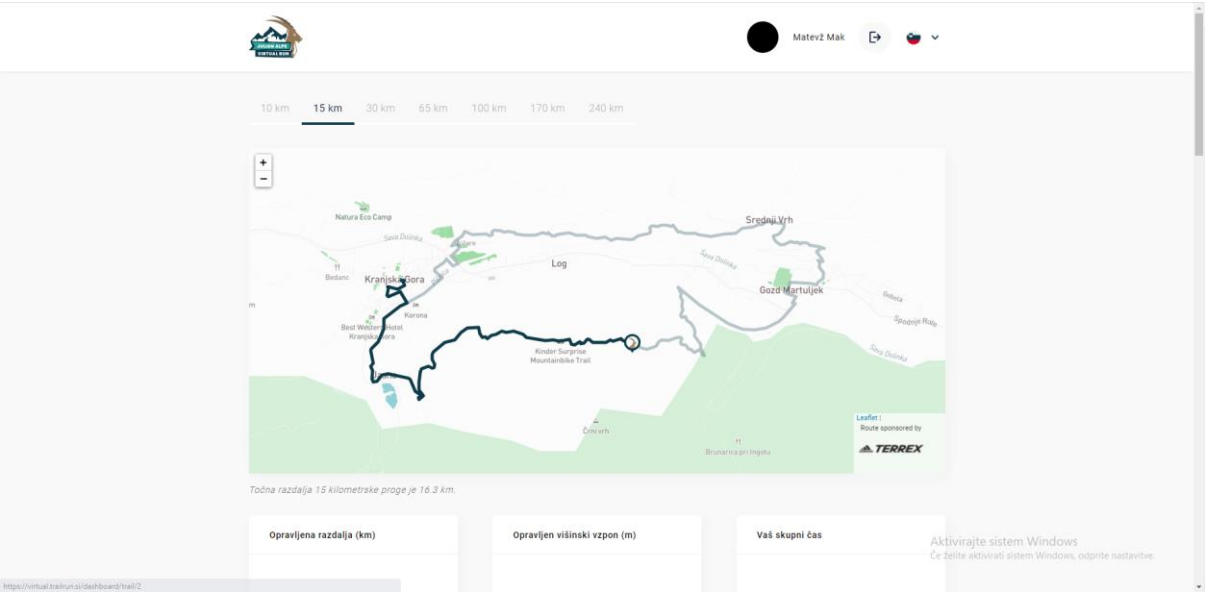



*Slika 3 Domača stran*

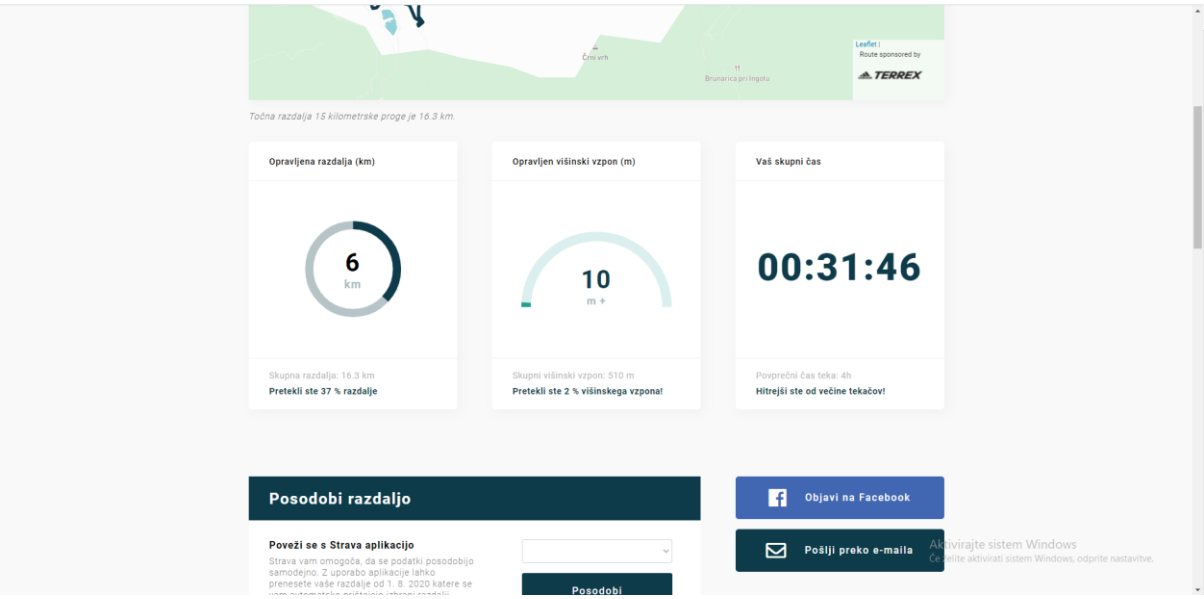
*Slika 4 Domača stran*

## 4.3 Nadzorna plošča

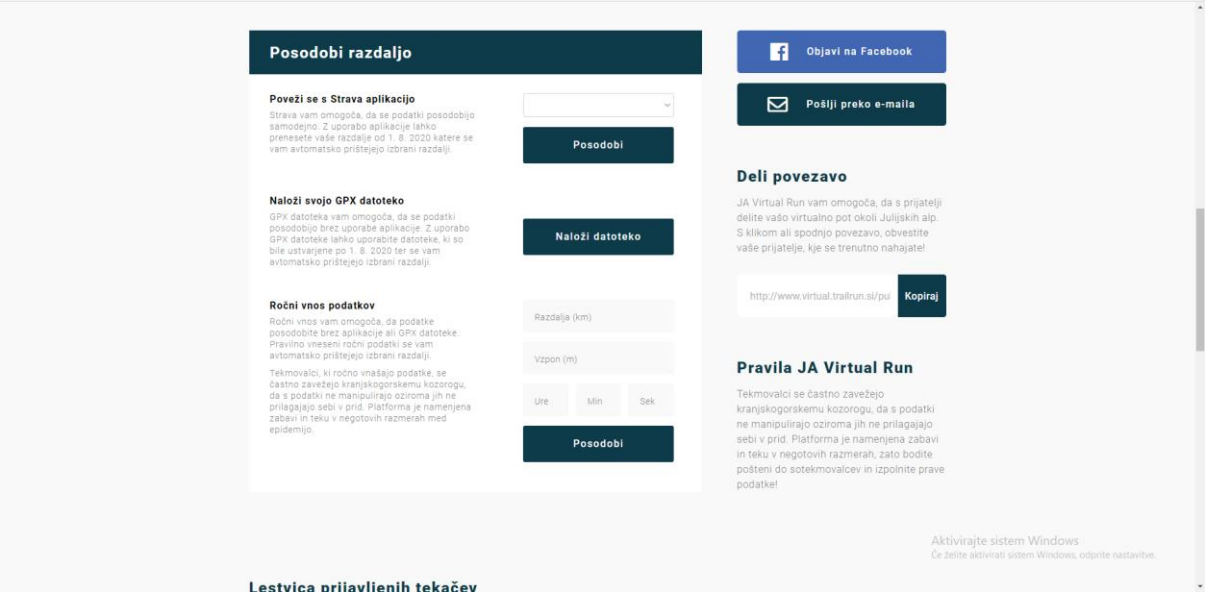
Ob prijavi uporabnika preusmerimo v nadzorno ploščo, kjer se uporaba spletne aplikacije prične. Na voljo mu je pregled vseh 7 tras od 10km – 240 km. Za vsako traso mu je predstavljen zemljevid, kjer lahko vidi svoj napredek na trasi, če bi sodeloval na dejanskem tekmovanju v Julijskih Alpah (slika 5). Nato sledi trenutna statistika izbrane trase, torej trenutni čas, opravljena razdalja in višinski vzpon (slika 6). Pod statistiko se nahaja vmesnik, kjer lahko uporabnik vnaša podatke za posodobitev svojega napredka na zemljevidu. Na voljo mu je ročen vnos, vnos GPX datoteka, ali povezava s stravo aplikacijo, kjer lahko izbira svoje aktivnosti. Prav tako lahko deli svoje dosežke preko email naslova ali socailnih omrežij (slika 7). Kot zadnja komponenta pa je lestvica vseh tekačev, kjer lahko vidimo njihove meritve in našo pozicijo na lestvici (slika 8).



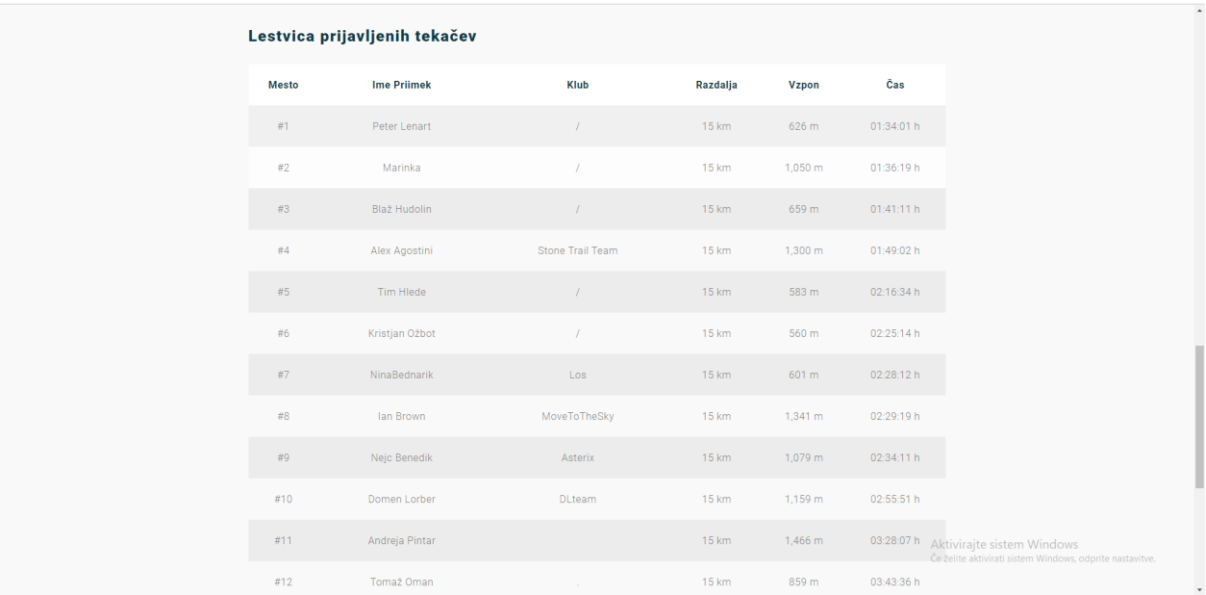

*Slika 5 Zemljevid trase*




*Slika 6 Statistika trase*




*Slika 7 Vnos podatkov*



**Lestvica prijavljenih tekačev**

| Mesto | Ime Priimek | Klub | Razdalja | Vzpon | Čas |
|---|---|---|---|---|---|
| #1 | Peter Lenart | / | 15 km | 626 m | 01:34:01 h |
| #2 | Marinka | / | 15 km | 1,050 m | 01:36:19 h |
| #3 | Blaž Hudolin | / | 15 km | 659 m | 01:41:11 h |
| #4 | Alex Agostini | Stone Trail Team | 15 km | 1,300 m | 01:49:02 h |
| #5 | Tim Hlede | / | 15 km | 583 m | 02:16:34 h |
| #6 | Kristjan Ožbot | / | 15 km | 560 m | 02:25:14 h |
| #7 | NinaBednarik | Los | 15 km | 601 m | 02:28:12 h |
| #8 | Ian Brown | MoveToTheSky | 15 km | 1,341 m | 02:29:19 h |
| #9 | Nejc Benedik | Asterix | 15 km | 1,079 m | 02:34:11 h |
| #10 | Domen Lorber | DLteam | 15 km | 1,159 m | 02:55:51 h |
| #11 | Andreja Pintar | | 15 km | 1,466 m | 03:28:07 h |
| #12 | Tomaž Oman | . | 15 km | 859 m | 03:43:36 h |



*Slika 8 Lestvica tekačev*