

Ambientni informacijski sistem za informiranje turistov

Uvodna predstavitev

Gregor Sotlar

Predstavitev



Ideja



Pričakovane
prednosti



Literatura



Zaključek

Ideja - Ambientni informacijski sistem

- Ambientni informacijski sistemi vodi uporabnika do interakcije med človekom in računalnikom preko oprijemljivih uporabniških vmesnikov.
- Pomoč informatorjem v TIC.
- Turiste voditi do informacije na enostaven in intuitiven način.
- Omogoča lažjo uporabo tistim, ki so tehnologije nevešči.
- Sproščенost > stres.



Pričakovane prednosti ambientnih sistemov

- Ambient oblikovan tako, da vodi uporabnika do interakcije in znotraj nje.
- Interakcija brez navora
- Že sam predmet interakcije poda informacijo.
- Različni predmeti omogočajo razdelitev vsebine informiranja na področja.



Literatura

- Human computer interaction, Alan Dix et al.
- Augmented reality games, Vladimir Geroimenko et al.
- Tangible User Interfaces: Past, Present, and Future Directions, Orit Shaer and Eva Hornecker
- Getting Down to Details: Using Theories of Cognition and Learning to Inform Tangible User Interface Design, Alissa N. Antle and Alyssa F. Wise
- On Ambient Information Systems: Challenges of Design and Evaluation, Chairs Constantine Stephanidis et al.



Zaključek



Pregled raziskav, ki bodo omogočale na teoretični osnovi zasnovati ambientni informacijski prostor za informiranje turistov.



Hvala za pozornost!

Vprašanja?