

Primerjava vnosa besedila v virtualnem okolju na različnih postavitvah tipkovnice

Patrik Kocjančič
89162053

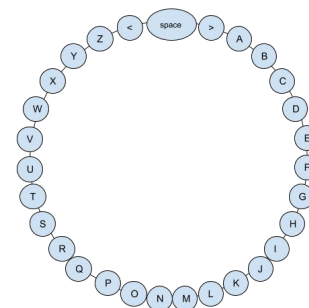
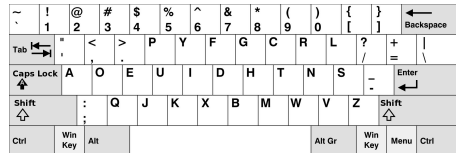
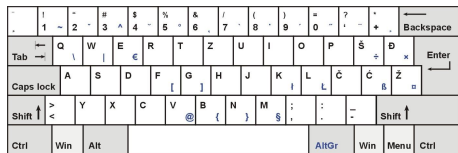
Mentor: Klen Čopič Pucihar
Sommentor: Matjaž Kljun
FAMNIT, 2019

Kazalo

- Uvod
- Delovno okolje
- Virtualno okolje
- Študija

Uvod

- opis problema
 - vnos besedila v virtualnem okolju je zelo raziskano področje
 - otežkočen vnos besedila v virtualnem okolju
 - zato iščemo alteranitive ki bi lahko olajšale vnos
- izdelava študije
 - testiranje uporabnikov pri vnosu besedila
 - primerjava med znano QWERTZ postavitvijo in ostalih postavitvah



Delovno okolje

- strojna oprema
 - HTC VIVE oprema
 - naglavni prikazovalnik, kontrolerji, itd.
- programska oprema
 - programsko okolje Unity3D
 - aplikacija SteamVR
 - interakcija z HTC VIVE

Virtualno okolje

- Unity3D
- prikaz izbrane tipkovnice in vnos besedila
- metoda izbiranja črk
 - žarek projeciran iz HTC VIVE kontrolerja
 - osvetlitev in izbira črke
- razlog za izbiro predstavljene metode
 - najboljša metoda v precej novi študiji (Link : [scholar](#))

Študija

- primerjava različnih postavitv tipkovnice
 - QWERTZ standard
 - DVORAK, OPTI, CIRCLE
- testiranje uporabnikov pri vnosu na vseh postavitvah tipkovnice v virtualnem okolju
- meritve
 - čas, napake
- predstavitev rezultatov in razprava

Vprašanja ?